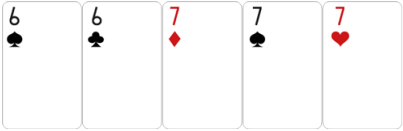


BEZEICHNUNG DER HAND (AUFSTEIGEND)	BESCHREIBUNG	AUSSEHEN (BEISPIEL)
Kicker	Der Kicker entscheidet wenn zwei Spieler am Ende die gleiche Hand halten.	Die höhere Karte (variabel).
High Card (Höchste Karte)	Die höchste Karte gewinnt. Ermittelt wird aus den besten fünf Karten auf dem Board und Spielerkarten. Hierzu ist Voraussetzung dass kein aktiver Spieler zuvor eine Kombination getroffen hatte.	
Pair (Paar)	Zwei Karten mit dem gleichen Wert.	
Two Pair (Zwei Paare)	Wer ein höheres Paar hält, gewinnt. Die Gewinnhand enthält zwei Paare.	
Three of a Kind Set Trips (Drilling)	Drei gleiche Karten. Set: Man hält bereits zwei gleiche Karten und vervollständigt den Drilling durch eine Karte auf dem Board. Trips: Kommt zustande wenn eine Karte der Dreien gehalten wird und die restlichen zwei auf dem Board liegen.	
Straight (Straße)	Fünf Karten in numerischer Reihenfolge. Zehn bis Ass ist die Größte und Ass bis Fünf die Kleinste. Bei gleicher Straight wird der Pott geteilt.	
Flush	Fünf Karten in einer Farbe (z.B. alle Herz oder alle Karo)	
Full House	Ein Drilling und ein Paar.	
Four of a Kind (Vierling)	Vier Karten mit dem gleichen Wert.	
Straight Flush	Die Kombination aus einer Straight und einem Flush. Das heißt fünf der Wertigkeit aufeinander folgende Karten. Zusätzlich müssen alle die gleiche Farbe aufweisen.	
Royal Flush	Eine Straße von 10 bis Ass und in einer Farbe. Der Royal Flush ist der höchste Straight Flush und auch die beste Hand.	